

II POMORSKIE REGATY O PUCHAR MARSZAŁKA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO

22 września 2023r.

Organizator: *Urząd Marszałkowski Województwa Pomorskiego*
Współorganizator: *Miasto Puck oraz Pomorski Związek Żeglarski*

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1 PRZEPISY

- 1.1 Regaty rozgrywane będą zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w PRŻ ISAF 2021-2024.
- 1.2 Regaty te są określone jako regaty amatorskie.

2 KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

- 2.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczone na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się przed biurem Komisji Regatowej oraz na stronie wydarzenia.
- 2.2 Strona regat: <https://zeglarski.info/kategorie/pomorski-zwiazek-zeglarski/puck-2023/>
- 2.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie flagowym znajdującym się na przystani jachtowej.
- 2.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 45 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

3 ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI, BIURO REGAT

- 3.1 Wszelkie zmiany w IŻ będą ogłoszone przed godz. 0800 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać.
- 3.2 Biuro regat będzie zlokalizowane na terenie, Miejskiego Ośrodka Kultury, Sportu i Rekreacji, Przystań Jachtowa w Pucku, aleja Lipowa 1, 84-100 Puck. Czas pracy biura:

PIĄTEK 22.09	0800 – 1600
---------------------	-------------

4 PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 4.1 Start do I wyścigu w dniu 22 września nastąpi o godz. 1015
- 4.2 Start do II wyścigu w dniu 22 września nastąpi o godz. 1145
- 4.3 Start do III wyścigu w dniu 22 września nastąpi o godz. 1400
- 4.4 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwięk
- 4.5 Start do ostatniego wyścigu w dniu 22 września może nastąpić najpóźniej o godzinie 1415.

5 FLAGI KLAS I KOLEJNOŚĆ STARTU

WYŚCIG MŁODZIEŻOWY I - początkujący	flaga „O” MKS
WYŚCIG MŁODZIEŻOWY II - zaawansowani	flaga „O” MKS
WYŚCIG OFICJALNYCH REPREZENTACJI GMIN i URZĘDÓW	flaga „O” MKS

Należy bacznie obserwować sygnały podawane na statku KR.

6 TRASA REGAT

WYŚCIG MŁODZIEŻOWY I - początkujący	LS-1-2-LM lub LS-1-2-3-LM
WYŚCIG MŁODZIEŻOWY II - zaawansowani	LS-1-2-LM lub LS-1-2-3-LM
WYŚCIG OFICJALNYCH REPREZENTACJI GMIN i URZĘDÓW	LS-1-2-LM lub LS-1-2-3-LM

Wybór trasy będzie zależny od warunków atmosferycznych panujących na akwenie.

Rysunek trasy - załącznik nr 1.

7 START

- 7.1 Linia startu będzie przebiegać pomiędzy nabieżnikiem na statku KR na prawym końcu linii startu, a bojką ograniczającą na lewym końcu linii startu.
- 7.2 Linia startu zostanie zamknięta po upływie 5 minut od sygnału startu dla danej klasy.
- 7.3 Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym.

8 META

- 8.1 Linia mety będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku KR, a bojką ograniczającą po lewej stronie statku KR (miejsce startu).
- 8.2 Linia mety zostanie zamknięta po 15 minutach od ukończenia wyścigu przez pierwszy jacht danej klasy.

9 LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYSCIGÓW

	LIMIT CZASU WYŚCIGU [']	PLANOWANY CZAS biegu [']
WYŚCIG MŁODZIEŻOWY I - początkujący. Plan - 1 bieg	30	20
WYŚCIG MŁODZIEŻOWY II - zaawansowani. Plan - 2-3 biegi	120	20

WYŚCIG OFICJALNYCH REPREZENTACJI GMIN I URZĘDÓW - plan 1-2 biegi	75	20
---	----	----

10 PROTESTY

- 10.1 Protesty muszą być pisane na formularzach dostępnych w Biurze Regat dostarczone w ciągu 30 minut po czasie ukończenia przez ostatni jacht ostatniego wyścigu dnia.
- 10.2 Protesty będą rozpatrywane w przybliżeniu w kolejności ich otrzymania i możliwie najszybciej.
- 10.3 Rozpatrywanie odbywać się będzie w pokoju zespołu protestowego tak szybko jak to możliwe.
- 10.4 Zawiadomienie o protestach będzie wywieszane przed upływem 20 minut od zakończenia czasu przyjmowania protestów.
- 10.5 Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do sprawdzania, czy nie są wzywani jako strony lub w charakterze świadków.

11 PUNKTACJA

- 11.1 Do obliczenia wyników stosowany będzie System Małych Punktów.
- 11.2 Do uznania regat musi odbyć się jeden wyścig.
- 11.3 Planuje się przeprowadzenie maksymalnie 6 biegów w 3 wyścigach.

12 ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA

- 12.1 Zmiana zawodnika jest niedozwolona bez uprzedniej pisemnej zgody komisji regatowej.

13 PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

- 13.1 Zawodnicy mają obowiązek noszenia osobistych środków wypornościowych przez cały czas przebywania na wodzie, z wyjątkiem kiedy się przebierają lub dostosowują ubiór osobisty.

14 UBEZPIECZENIE

- 14.1 Każdy sternik oraz uczestniczący w regatach jacht musi posiadać podczas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC).

15 ODPOWIEDZIALNOŚĆ

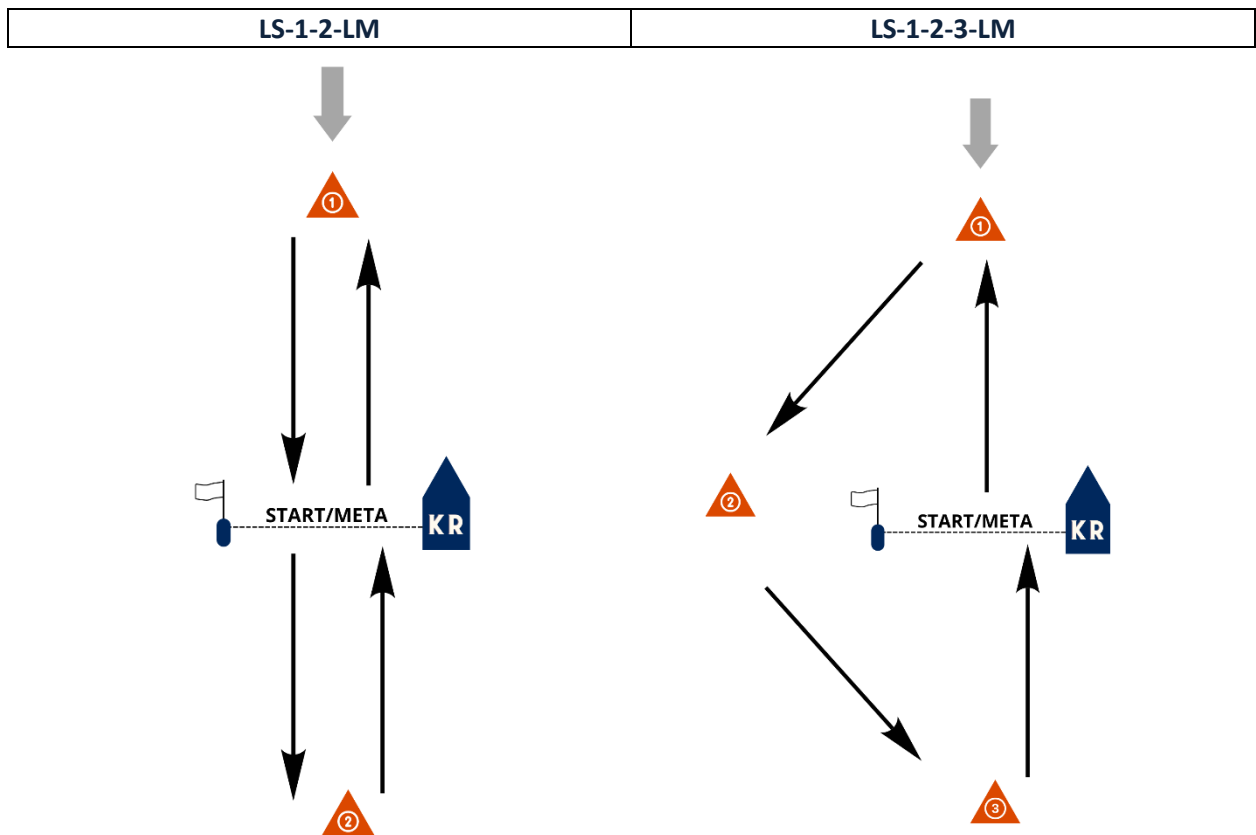
- 15.1 Uczestnicy startują w regatach na własne ryzyko zgodnie z przepisem 4 PRŻ. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu, utratę zdrowia lub życia w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

16 SYSTEM KAR

- 16.1 Przepisy 44.1 i 44.2 są zmienione w taki sposób, że przyjęcie kary polega na wykonaniu **tylko jednego obrotu**, włączając zwrot na wiatr i zwrot z wiatrem.

Sędzia Główny

Załącznik nr 1 - TRASY



Znaki 1, 2, 3 podczas wyścigów omijane są lewą burtą. Kolory na rysunkach poglądowych mogą ulec zmianie.

KR – KOMISJA REGATOWA

LS – LINIA STARTU

LM – LINIA METY