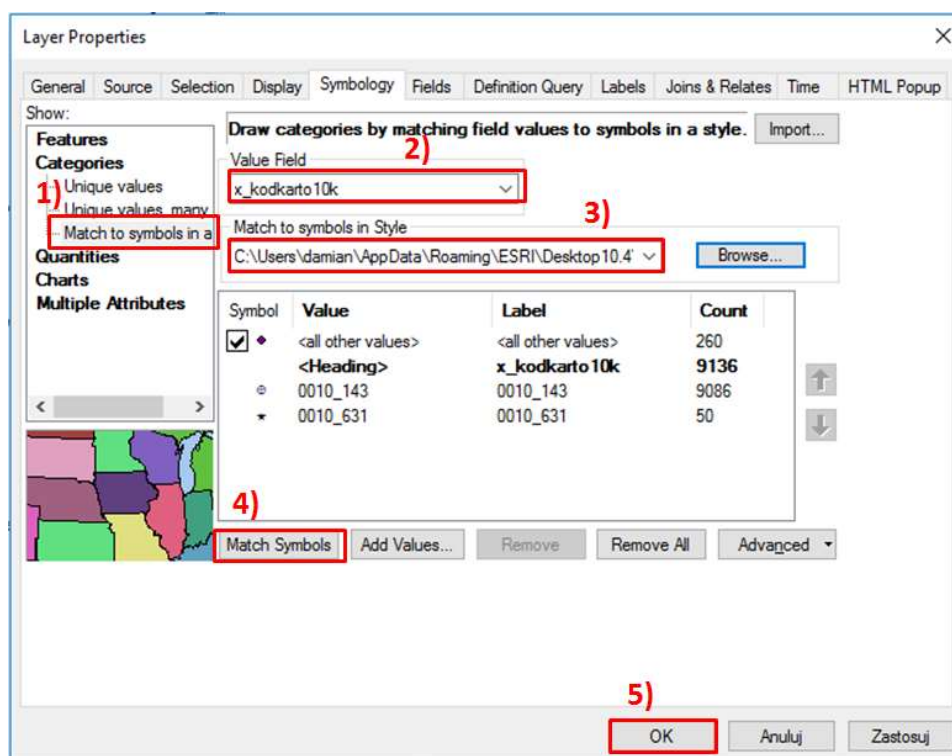


## **Symbolizacja warstw BDOT10k pod ArcGIS w oparciu o bibliotekę: karto\_10.style\***

Przypisanie odpowiedniej symboliki odbywa się w oprogramowaniu ArcMap 10.4.x poprzez wywołanie dla odpowiedniej warstwy jej właściwości: Layer Properties

Zanim jednak będzie możliwe przypisanie odpowiedniej symboliki należy w pierwszej kolejności zaimplementować właściwe czcionki i styl.

1. Czcionki czyli pliki z rozszerzeniem \*.ttf, proszę wgrać do katalogu gdzie system Windows przechowuje wszystkie czcionki. (Domyślnie *c:\windows\fonts*)
2. Plik symboliki czyli „karto\_10.style” należy wgrać w miejsce gdzie ArcGIS przechowuje swoje style najczęściej jest to katalog [Styles]. (Domyślnie *C:\Program Files (x86)\ArcGIS\Desktop10.4\Styles*)
3. Podłączenie odpowiedniego stylu do poszczególnych warstw odbywa się w ArcMap poprzez właściwości warstwy Layer Properties (prawy przycisk myszy na nazwie warstwy) w następujący sposób.



- 1) Wybieramy sposób symbolizacji w tym przypadku jest to: Match to symbols in a style
- 2) Symbolizację należy przeprowadzić w oparciu o pole: x\_kodkarto10k
- 3) Wskazać lokalizację gdzie został wgrany odpowiedni styl w tym przypadku będzie to: karto\_10.style
- 4) Przypisanie symboliki do poszczególnych obiektów w warstwie odbywa się za pomocą przycisku: Match Symbols
- 5) Na koniec zatwierdzić zmiany przyciskiem OK.

W oknie widoku ArcMap wskazanej warstwie zostanie przypisana wybrana symbolika BDOT10k.

(\*) symbolika opracowana na podstawie: Załącznika do Rozporządzenia Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji z dnia 17 listopada 2011 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz bazy danych obiektów ogólnogeograficznych, a także standardowych opracowań kartograficznych (Dz.U. z 2011r. poz. 1642).

W razie problemów z symboliką proszę prosimy o kontakt.

Osoba do kontaktu:

[d.hennig@pomorskie.eu](mailto:d.hennig@pomorskie.eu)

[s.szymanski@pomorskie.eu](mailto:s.szymanski@pomorskie.eu)

Pozdrawiamy,

Zespół WODGiK Gdańsk